学習の様子

情報

文房具マッチング
モニターを使った「同じもの」さがし

モニターに表示されたイラストや文字から
、同じものを選択する学習。

モニターの「同じもの」を選ぶ学習



生徒が指さしたものを教員がクリックする。

モニターに表示されたイラストや文字から、同じものを選択する学習。

1　モニターに表示
イラストや文字が映し出される

2　生徒が指さす
同じものを見付けて指さす

3　教員がクリック
指さしたものを教員が選ぶ

大きな画面で、みんなといっしょに

大きな画面での選択の様子を教室内の生徒が見られるようにすることで、どのように回答するかをモデルとして理解したり、自分の予想と友達の回答の違いから学んだり、友達の頑張りを応援したりする様子が見られる。



POINT 1

回答の仕方が分かる

どのように回答するかを、モデルとして理解する。



POINT 2

違いから学ぶ

自分の予想と友達の回答の違いから学ぶ。

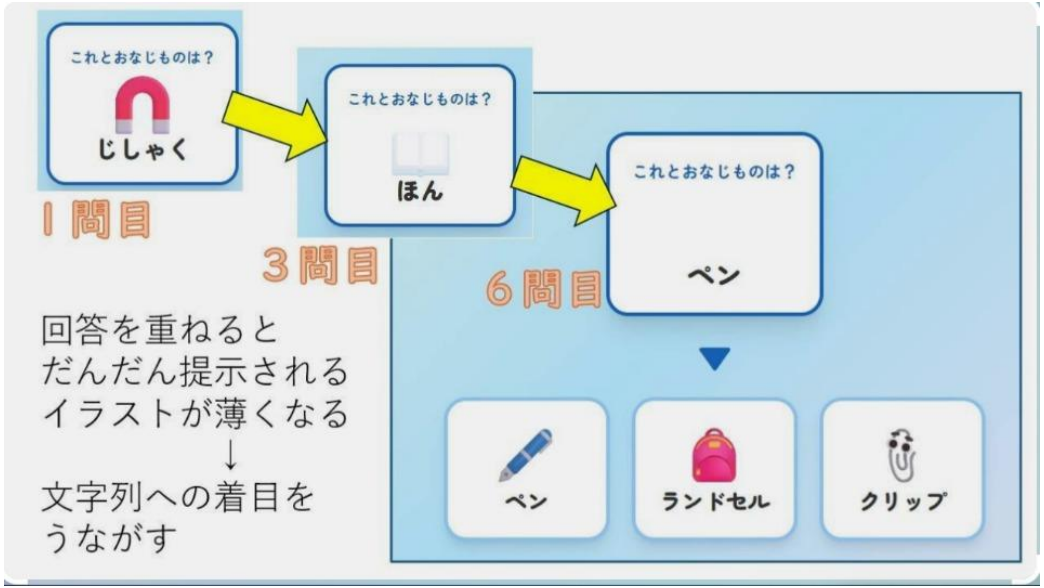


POINT 3

友達を応援する

友達の頑張りを応援する。

イラストから、文字へ



回答を重ねると、だんだん提示されるイラストが薄くなる → 文字列への着目をうながす

1問目　イラストがはっきり

▼

3問目　イラストがうすく

▼

6問目　文字だけ

だんだん提示されるイラストが薄くなり、文字だけになっていくことで、同じ文字列に注目するよう促している。