	W. dan	1							援学校		導計画		
			普通科 学年			1			ブループ	77			
年間授業時数 3 木曜日			4 使用教室 4時間目			パソコン室 MT 山本裕史			3年2組	使用教科	書 なし		
曜日・校時 担当教員		小 唯日		4時间日 		MT MT	山本	俗史	ST ST				
. ((1) コンピューター等	┃ ⊊の情報機	 器に慣	れ、活	用する丿		<u> </u> 付ける。		01				
	(2) 情報を収集し、活	舌用する能	力を身	に付け	る。								
<i>V</i> ((3) 情報社会における危険性やモラルについての知識を身に付ける。												
学期	単元名		月 時数			主な学習内容		ねらい			手だて		
曜 お ね ら い (2)	タイピング	オリエンテーション タイピング練習 インターネットの活用		2	・マウス操作、ファイル操作 作 ・インターネットで目的の ものを検索する。 ・タイピング練習			等の基準	ー、切り取 本操作を確 ピング速度	実にする。	ら行う。		
	図鑑をつく	図鑑をつくろう		5	・身近な植物等について調べる			・目的に応じて身近にある情報 技術を活用して問題を解決する 方法を考えられる。				し取り	
	施設マップをつくろう		6	2	・足立ついて		福祉施設	:等に	技術を流		題を解決す	報・インターネットを活用してる 題を解決する活動に繰り返し 組み、問題解決能力を獲得て よう工夫する。	し取り
	情報モラル学習		7	2		ターネュ	ットや携 マナー	帯電	・インク安全に位		や携帯電話	を・SNS東京ルールや、DVD、クターネット教材を利用する。	
2		タイピング練習 ワードの活用		4	・表計	算ソフ	トの入力	練習	値や平均			計・カフェサービス班の半期9 処 上等身近な課題を扱うようしる。	
	DTP基礎	DTP基礎		2		フェス <i>?</i> 一制作	タ(文化 他	奈)の	合わせて	て、必要な	情報が伝わ	に ・様々な素材やテンプレー る 意し、どれが最も訴求力を れ か比較・検討できる環境を る。	有する
学	DTP基礎		11	4		フェス <i>?</i> 一制作	タ(文化 を 他	奈)の	合わせて	て、必要な	情報が伝わ	に ・様々な素材やテンプレーる 意し、どれが最も訴求力を7 れ か比較・検討できる環境を る。	有する
	年賀状を作成	年賀状を作成しよう		3		フェス <i>:</i> 一制作	タ(文化 他	奈)の	配置する・ワー	る操作方法	を取得する 成以外の機	に、機能の使い方をモニターで を見せながら行う。 ・各自工夫が凝らせるようり 複数用意し示す。	
学	情報モラル	学習	1	4		ターネー	ットや携 マナー	帯電	・インタ安全に値		や携帯電話	を・SNS東京ルールや、DVD、ターネット教材を利用する。	
		1年間のまとめ (パワーポイント活用)		4	・3年ショー	間の思い 作成	ハ出スラ	イド	・パワ ⁻ い方を覚		の基本的な	使・機能の使い方をモニターでを見せながら同時に行う。 ・行事の写真を活用し、意名もてるようにする。	
	1年間のま		3	2	・3年 ショー		ハ出スラ	イド	・パワ- い方をĵ		の基本的な	使・機能の使い方をモニターでを見せながら同時に行う。 ・行事の写真を活用し、意名もてるようにする。	