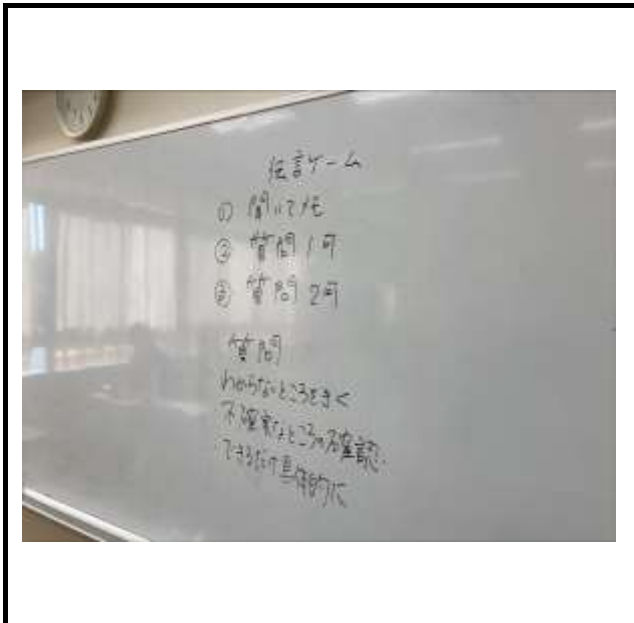


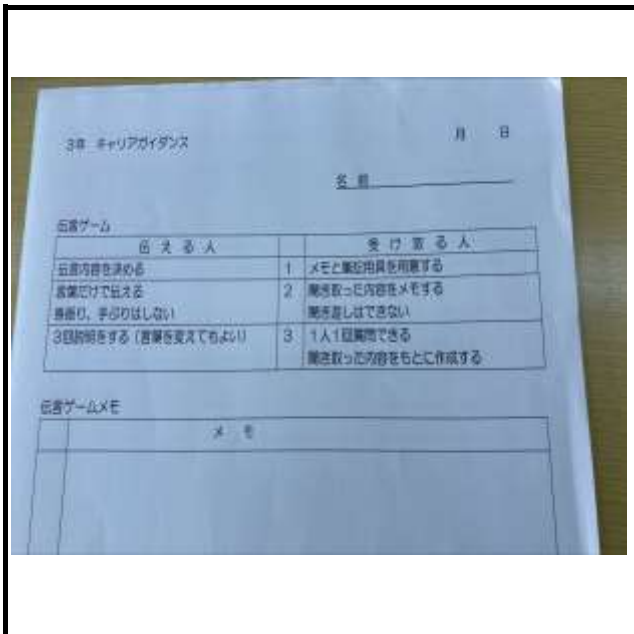
# WEEKLY フォト日記



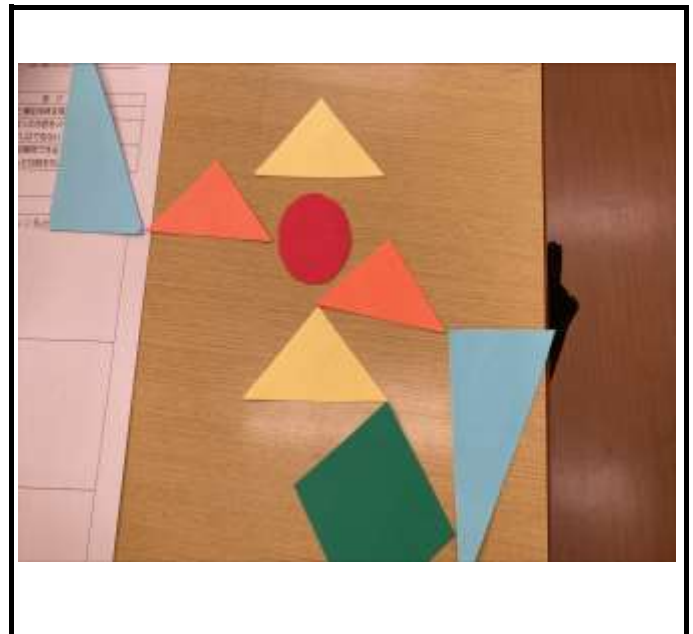
職能開発科3年の「キャリアガイダンス」の時間です。今日は「伝言ゲーム」をやっていました。



出題者が様々な形と色の紙で図形を作ります。それを隠した状態で、回答者は質問を重ねて、自分でその図形を再現するというものです。



ゲームを通して「自分が分からないのはどこか」「どういう聞き方をすれば解決できるか」を考えるトレーニングになります。説明する側も同じです。



他の人がした質問を自分のための情報とすることも学びます。なかなかドンピシャリの配置にするのは難しいものですが、それが仕事のミスとなるリスクとなるわけです。